

Ali Çivril

İletişim

Adres: Atlas Üniversitesi Vadi Kampüsü, Anadolu Cad. No:40, 34403 Kağıthane İstanbul
E-mail: ali.civril@atlas.edu.tr

Kişisel

Doğum Tarihi: 29 Mayıs 1982
Doğum Yeri: Çivril, Denizli, Türkiye
Vatandaşlık: Türkiye

Araştırma Alanları

- Algoritmalar ve hesapsal karmaşıklığa şema-kuramsal yaklaşım.
- Klasik manada algoritmaların tasarımı ve analizi. Özel olarak, yaklaştırma algoritmaları, ağ tasarımı problemleri, kombinatoryal eniyileme.

Öğrenim

RENSELAER POLYTECHNIC INSTITUTE, Troy, NY, ABD
Doktora - Bilgisayar Bilimi Aralık 2009

RENSELAER POLYTECHNIC INSTITUTE, Troy, NY, ABD
Yüksek Lisans - Bilgisayar Bilimi Aralık 2007

BILKENT ÜNİVERSİTESİ, Ankara, Türkiye
Lisans - Bilgisayar Mühendisliği Haziran 2004

Pozisyonlar

ATLAS ÜNİVERSİTESİ, İstanbul, Türkiye
Doçent - Bilgisayar Mühendisliği Eylül 2022 - şimdi

İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ, İstanbul, Türkiye
Doçent - Bilgisayar Mühendisliği Şubat 2020 - Ağustos 2022

ANTALYA BİLİM ÜNİVERSİTESİ, Antalya, Türkiye
Doçent - Bilgisayar Mühendisliği Ağustos 2015 - Temmuz 2016
Yardımcı Doçent - Bilgisayar Mühendisliği Eylül 2014 - Ağustos 2015

MELİKŞAH ÜNİVERSİTESİ, Kayseri, Türkiye
Yardımcı Doçent - Bilgisayar Mühendisliği Nisan 2010 - Haziran 2014

AT&T LABS, INC., Florham Park, NJ, ABD
Stajyer Haziran 2007 - Ağustos 2007

RENSELAER POLYTECHNIC INSTITUTE, Troy, NY, ABD
Araştırma Asistanı Ocak 2007 - Haziran 2008
Öğretim Asistanı Ağustos 2004 - Aralık 2006

Doçentlik

Alanı: Bilgisayar-Bilişim Bilimleri ve Mühendisliği
Tarihi: 9 Nisan 2015
Anahtar Sözcükler: Algoritmalar ve Hesaplama Kuramı, Optimizasyon ve Teknikleri

Askerlik

TÜRK SİLAHLI KUVVETLERİ
6 aylık er Ağustos 2010 - Şubat 2011

Yayınlar

SCI DERGI MAKALELERİ

1. A. Çivril, *A New Approximation Algorithm for the Minimum 2-Edge-Connected Spanning Subgraph Problem*, Theoretical Computer Science, 943: 121-130, 2023.
2. A. Çivril, *Approximation of Steiner Forest via the Bidirected Cut Relaxation*, Journal of Combinatorial Optimization, 38(4): 1196-1212, 2019.
3. A. Çivril, *Sparse Approximation is Provably Hard under Coherent Dictionaries*, Journal of Computer and System Sciences, 84(1): 32-43, 2017.
4. A. Çivril, *Column Subset Selection Problem is UG-hard*, Journal of Computer and System Sciences, 80(4): 849-859, 2014.
5. A. Çivril, *A Note on the Hardness of Sparse Approximation*, Information Processing Letters, 113(14-16): 543-545, 2013.
6. A. Çivril ve M. Magdon-Ismael, *Exponential Inapproximability of Selecting a Maximum Volume Sub-matrix*, Algorithmica, 65(1): 159-176, 2013.
7. A. Çivril ve M. Magdon-Ismael, *Column Subset Selection via Sparse Approximation of SVD*, Theoretical Computer Science, 421: 1-14, 2012.
8. A. Çivril ve M. Magdon-Ismael, *On Selecting a Maximum Volume Sub-matrix of a Matrix and Related Problems*, Theoretical Computer Science, 410(47-49): 4801-4811, 2009.
9. U. Dogrusoz, E. Giral, A. Cetintas, A. Civril, ve E. Demir, *A Layout Algorithm For Undirected Compound Graphs*, Information Sciences, 179: 980-994, 2009.

ULUSLARARASI KONFERANS BILDIRILERİ

1. A. Çivril and M. Magdon-Ismael, *Deterministic Sparse Column Based Matrix Reconstruction via Greedy Approximation of SVD*, 19th International Symposium on Algorithms and Computation, 2008.
2. Yehuda Koren and A. Çivril, *The Binary Stress Model for Graph Drawing*, 16th International Symposium on Graph Drawing, 2008.
3. A. Çivril, M. Magdon-Ismael and E. Bocek-Rivele, *SSDE: Fast Graph Drawing Using Sampled Spectral Distance Embedding*, 14th International Symposium on Graph Drawing, 2006.
4. A. Çivril and M. Magdon-Ismael, *SDE: Graph Drawing Using Spectral Distance Embedding*, 13th International Symposium on Graph Drawing, 2005.
5. U. Dogrusoz, E. Giral, A. Cetintas, A. Civril, and E. Demir, *A Compound Graph Layout Algorithm for Biological Pathways*, 12th International Symposium on Graph Drawing, 2004.

Projeler

1. Yürütücü, TÜBİTAK. *Steiner Ormanı ve İlişkili Problemler İçin Yeni Yaklaşırma Algoritmaları*. Bütçe: 157,225 TL, Nisan 2013-Şubat 2016, Proje No: 112E192.

Ödüller ve Onurlar

- 2013 Kariyer Geliştirme Desteği, TÜBİTAK.
- 2008 Burs (Fellowship), Rensselaer Polytechnic Institute.
- 2000 Üniversiteye giriş sınavı, ilk yüzde 0.1'lik dilim. Kapsamlı Burs, Bilkent Üniversitesi.
- 1999 Gümüş Madalya, 7. Ulusal Matematik Olimpiyadı, TÜBİTAK.
- 1999 Akdeniz Bölgesi İkinciliği, 7. Ulusal Bilgisayar Olimpiyadı, TÜBİTAK.
- 1997 Bronz Madalya, 2. Ortaokul Matematik Olimpiyadı, TÜBİTAK.

Öğrenciler

1. Bilge Kağan Dedetürk, Yüksek Lisans, Haziran 2014, “On a greedy heuristic for the Steiner forest problem”, Melikşah Üniversitesi.
2. Osman Melih Kürtüncü, Yüksek Lisans, Haziran 2014, “On a greedy heuristic for the multicommodity rent-or-buy problem”, Melikşah Üniversitesi.

Profesyonel Aktiviteler

SCI DERGILERİNDE HAKEMLİK

- SIAM Journal on Matrix Analysis and Applications
- Networks
- Journal of Artificial Intelligence Research
- Computational Statistics and Data Analysis

ULUSLARARASI KONFERANSLARDA HAKEMLİK

- EUROVIS 2008
- COCOON 2008

Verilen Dersler

ATLAS ÜNİVERSİTESİ, İstanbul, Türkiye

Eylül 2022 - halen

- Theory of Computation: Güz 2022.
- Veri Yapıları: Güz 2022.
- Mathematics for Business: Güz 2022.
- Discrete Mathematics: Bahar 2023.

İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ, İstanbul, Türkiye

Şubat 2020 - Ağustos 2022

- Advanced Algorithm Design (lisansüstü): Güz 2021.
- Networking and Online Games: Bahar 2021.
- Basic Programming 2 (C++): Bahar 2021, Bahar 2022.
- Problem Solving with Computers in C++: Bahar 2021, Bahar 2022.
- Introduction to Game Programming (C#): Güz 2020, Güz 2021.
- Data Structures and Algorithms: Güz 2020, Güz 2021.
- Basic Programming 2 (C++): Bahar 2020.
- Problem Solving with Computers in C++: Bahar 2020.
- Algorithms and Basic Data Structures: Bahar 2020, Güz 2021.

ANTALYA BİLİM ÜNİVERSİTESİ, Antalya, Türkiye

Eylül 2014 - Haziran 2016

- Discrete Mathematics: Güz 2014.
- Approximation Algorithms (lisansüstü): Güz 2014, Güz 2015.
- Data Structures: Bahar 2015.
- Computer Organization and Design: Bahar 2015, Bahar 2016.
- Principles of Programming Languages: Güz 2015.
- Formal Languages and Automata Theory: Bahar 2016.

MELİKŞAH ÜNİVERSİTESİ, Kayseri, Türkiye

Şubat 2011 - Haziran 2014

- Nesneye Yönelik Programlama: Bahar 2011.
- Bilgisayar Programlama: Bahar 2011.
- Basic Information Technology: Güz 2011.
- Ayırık Matematik: Güz 2011, Güz 2012, Güz 2013.

- Lineer Cebir ve Uygulamaları: Bahar 2012, Bahar 2013.
- Algoritma Analizi: Bahar 2013, Bahar 2014.
- Hesaplama Teorisi: Güz 2013.
- Combinatorial Optimization (lisansüstü): Güz 2011.
- Approximation Algorithms (lisansüstü): Bahar 2012.
- Graph Theory (lisansüstü): Güz 2012.
- Advanced Algorithm Design and Analysis (lisansüstü): Bahar 2013.
- Computational Complexity (lisansüstü): Bahar 2014.

Diller

- Türkçe (anadil)
- İngilizce (ileri seviyede okuma, yazma ve konuşma)
- Fransızca (matematiksel metinleri okuyabilme)

Diğer İlgili Alanları ve Yetenekler

- Oyun Geliştirme, Oyun Dizaynı, Oyun Programlama
- Unity (Yetkin)
- Unreal (İleri Düzey Başlangıç)
- C# (Yetkin, .NET hariç)
- C++ (Yetkin)